

Republic of Iraq

The Ministry Of Higher  
Education

& Scientific Research

بسم الله الرحمن الرحيم



University: University of  
Technology

College:

Department: Computer Sciences

Stage: Fourth

Lecturer name: Dr.Inam S. Naser

Qualification: PhD

Place of work: U. O. Technology

## Flow up of implementation syllabus play

Course Instructor	Dr. Inam Seger Naser				
E-mail	Inam.s.naser@uotechnology.edu.iq				
Title	Human Computer Interaction				
Course Coordinator	First Semester				
Course Objective	Introducing the student to the subject of human interaction with a machine and its connection to the vision of a robot or a machine. Building a software architecture for interaction.				
Course Description	Foundations Contexts for HCI Designing Interaction User-Centered Design and Testing				
Textbook	None				
Course Assessments	Midterm Exam	Laboratory	Quizzes + Attendance	Project	Final Exam
	20%		10%		70%
General Notes					

جمهورية العراق

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي

جهاز الاشراف والتقويم العلمي

بسم الله الرحمن الرحيم



اسم الجامعة: الجامعة التكنولوجية

اسم الكلية:

اسم القسم: علوم الحاسوب

المرحلة: الرابعة

اسم المحاضر الثلاثي: د. إنعام صكر ناصر

اللقب العلمي: دكتوراة

المؤهل العلمي:

مكان العمل: الجامعة التكنولوجية

## استمارة انجاز الخطة التدريسية للمادة

الاسم	م.د. إنعام صكر ناصر		
البريد الالكتروني	Inam.s.naser@uotechnology.edu.iq		
اسم المادة	تفاعل الانسان مع الالة		
مقرر الفصل	الفصل الاول		
اهداف المادة	تعريف الطالب بموضوع تفاعل الانسان مع الالة وعلاقته برؤية الروبوت أو الالة. بناء بنية برمجية للتفاعل.		
التفاصيل الأساسية للمادة	المفاهيم الأساسية لموضوع تفاعل الانسان مع الالة. تصميم التفاعل. تصميم واختبار يركز على المستخدم.		
الكتب المنهجية	لا يوجد		
المصادر الخارجية	1. Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction, 3rd ed., Wiley, 2011. 2. Shneiderman &Plaisant Designing the user interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction. 3. Research methods for human-computer interaction edited by Paul Cairns and Anna Cox.(2008)		
تقديرات الفصل	منتصف الفصل الاول		
معلومات اضافية			
المختبر	المشروع	الامتحانات اليومية + الحضور	الامتحان النهائي
%20		%10	%70

جمهورية العراق

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي

جهاز الاشراف والتقويم العلمي

بسم الله الرحمن الرحيم



اسم الجامعة: الجامعة التكنولوجية

اسم الكلية:

اسم القسم: علوم الحاسوب

المرحلة: الرابعة

اسم المحاضر الثلاثي: د. إنعام صكر ناصر

اللقب العلمي: مدرس

المؤهل العلمي: دكتوراة

مكان العمل: الجامعة التكنولوجية

## استمارة الخطة التدريسية للمادة

الملاحظات	المادة العملية	المادة النظرية	التاريخ	الاسبوع
		<b>Foundations Contexts for HCI</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Contexts for HCI</li><li>• Processes for user-centered development</li><li>different measures for evaluation</li></ul>	5/10/2023	1
		Physical capabilities that inform interaction design: color, perception <ul style="list-style-type: none"><li>• Cognitive models that inform interaction design: attention, perception,</li><li>• recognition, memory, gulf of expectation and execution.</li><li>• Accessibility</li></ul>	12/10/2023	2
		<b>Designing Interaction</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Principles of graphical user interfaces (GUIs)</li><li>• Elements of visual design (layout, color, fonts, labeling)</li></ul>	19/10/2023	3
		<ul style="list-style-type: none"><li>• Task analysis, including qualitative aspects of generating task analytic models</li><li>• paper prototyping</li><li>• Quantitative evaluation techniques, e.g., keystroke-level evaluation</li></ul>	26/10/2023	4
		<ul style="list-style-type: none"><li>• Help and documentation</li><li>• Handling human/system failure</li><li>• User interface standards</li></ul>	2/11/2023	5
		<b>User-Centered Design and Testing</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Approaches to and characteristics of the design process</li><li>• Usability</li></ul>	9/11/2023	6
		<b>Quiz1</b>	16/11/2023	7

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Techniques for data gathering</li> <li>• Prototyping techniques</li> </ul> Evaluation without users <ul style="list-style-type: none"> <li>• Evaluation with users</li> <li>• Internationalization</li> </ul>	23/11/2023	<b>8</b>
		<b>New Interactive Technologies</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Choosing interaction styles and interaction techniques</li> <li>• Representing information to users: navigation, representation, manipulation</li> </ul>	30/11/2023	<b>9</b>
		<b>Midterm Exam</b>	7/12/2023	<b>10</b>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Approaches to design, implementation and evaluation of non-mouse interaction               <ul style="list-style-type: none"> <li>o Touch and multi-touch interfaces</li> <li>o New Windows, e.g., iPhone, Android</li> </ul> </li> </ul>	14/12/2023	<b>11</b>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>o Speech recognition</li> <li>o Natural language processing</li> <li>o Ubiquitous and context-aware interaction technologies (UbiComp)</li> </ul>	21/12/2023	<b>12</b>
		<b>Quiz2</b>	28/12/2023	<b>13</b>
		<b>Mixed, Augmented and Virtual Reality</b> <p>Sound, haptic devices, augmented virtual reality</p>	4/1/2024	<b>14</b>
		<b>Review</b>	11/1/2024	<b>15</b>
		<b>Final Exam</b>	/ 2024	<b>16</b>
عطلة نصف السنة				
				<b>17</b>
				<b>18</b>

توقيع العميد:

توقيع الاستاذ: